

МЕХАНИЗЪМ ЗА ОЦЕНЯВАНЕ НА ОТБОРИТЕ, УЧАСТВАЩИ В АМСЧАМ BULGARIA HACKATHON 2026

Всички отбори, които участват в AmCham Bulgaria Hackathon 2026 ще бъдат оценявани по една и съща скала от четиричленно жури, при условие, че са изпълнени следните:

1. Всички членове на отбора са работили заедно по бизнес казуса.
2. Отборът предаде в срок решението на своя бизнес казус чрез попълнен темплейт на PowerPoint или в друг четим формат **не по-късно от крайният срок, който е 27.04.2026 г., 23:59 часа.**
3. Отборът е необходимо да изпрати в горепосочения срок на имейл iva@@amcham.bg попълнен темплейт на AmCham Hackathon Presentation Template for solution с максимално добро описание на решението на бизнес казуса само в случаите, в които отборът няма да представя пред журито решението на бизнес казуса си под формата на презентация.
 - a. Ако отборът ще представя своя бизнес казус пред журито под формата на презентация, то този темплейт не е необходимо да се попълва. Отборът е нужно да изпрати и имената на всички членове на екипа, заедно с имената на своите ментори.
 - b. Презентацията е необходимо да бъде разработена на английски език, а говоримият език за представянето пред журито е български.
 - c. Ако в отборът има представител, който не говори български език, тогава цялата презентация е на английски език.
4. На 28 и 29 април 2026 г. по предварително съгласуван и определен ред всеки отбор ще има 20 минути за представяне на решението на бизнес казуса пред жури, последвано от 10 мин. въпроси от журито и отговори от представители на отбора.
 - a. **Начинът на представяне на решението на бизнес казуса пред журито зависи изцяло от отбора** (видео, демо, PowerPoint, Canva, Miro, др.).
 - b. Не е задължително да се използва изпратената презентация. Бъдете креативни!
5. Отборите ще получат предварително информация по имейл за реда на представяне през журито, като такава ще бъде публикувана и на Страницата на Хакатона, която е част от сайта на AmCham Bulgaria (<https://amcham.bg/amchamevents/amcham-bulgaria-hackathon-2026/>)

Метод на оценяване

Журито определя три основни награди:

- **Голям победител** – отборът, събрал най-голям общ брой точки от четиримата представители на журито по критериите за оценка.
- **Най-иновативно решение** – решението, в което има нов/подобрен начин на работа или решение на проблема в предложения им казус
- **Най-добър отбор** – отборът, който демонстрира най-добра сплотеност, работа в екип и баланс на ролите и отговорностите.

Награди на компаниите

Всяка една от участващите компании с отбор, могат да наградят своя / своите отбори. За компания с повече от два отбора, тя може да отличи свой победител сред своите отбори.

Категориите умения са:

- 1) Технически умения (Machine learning, AI, Power BI)
- 2) Анализ на данни и визуализация
- 3) Стратегическо мислене
- 4) Управление на проект - Project Management, Agile - опция
- 5) Работа в екип
- 6) Презентационни умения

Работа в екип	Сплотеност на екипа Ефективна комуникация Екипен дух и демонстриране на екипност, не индивидуалност Уважение, подкрепа и доверие
Технически умения (Machine Learning, Power BI, AI)	Data science Статистически анализ Манипулиране на данни и моделиране на данни Решаване на проблеми Power BI Online Аналитично мислене Създаване на професионални доклади за бизнес знание (intelligence) Трансформиране на сурови данни в интерактивни презентация на данни (dashboards).
Agile Project Management	Agile Design Thinking Сътрудничество в екипа Стратегическо планиране Gen AI
Анализ на данни и визуализация	Анализ на данни Визуализация на сурови данни в смислено съдържание Интерпретация на данни, за да се вземе информирано бизнес решение Разпознаване на трендове, разпознаване на извънредни стойности и обобщения на набор от данни Анализ на взаимодействия между отделните променливи.